



Krasta Auto



KLAIPĖDOS MIESTO MOKYKLŲ ATKRINTAMOSIOS VARŽYBOS Į LIETUVOS „MAŽOJO GOLFO“ ČEMPIONATĄ

2018.03.28

**RENGINIO NUOSTATAI
RUNGČIŲ SCHEMOS IR APRAŠAI**

Klaipėda 2018

Turinys

I. VARŽYBŲ NUOSTATAI	2-3
II. TEISĖJAI	4
III RUNGČIŲ IŠDĖSTYMO SPORTO SALĖJE SCHEMA.....	5
IV. RUNGČIŲ APRAŠAI.....	6
1. „ROLLERAMA“	6
2. „SAULUTĖ“	7
3. „VĒLIAVĒLĒS ATAKA“	8
4. „SALA“	9

I. VARŽYBŲ NUOSTATAI

VIETA Klaipėdos Versmės gimnazija. Adresas: I. Simonaitytės g. 2

VARŽYBŲ DATA IR LAIKAS

2018 m. kovo mėn. 28 d.

Tvarkaraštis 1-3 klasių moksleiviams:

11:45 - 12:00 Atvykimas, persirengimas.
12:00 - 12:15 Taisyklių pristatymas. Apšilimas.
12:15 - 13:00 Varžybų eiga (4 rungtys).
13:00 - 13:15 Rezultatų suvedimas, spec. rungtis mokytojams.
13:15 - 13:30 Apdovanojimai.

Tvarkaraštis 4-6 klasių moksleiviams:

13:45 - 14:00 Atvykimas, persirengimas.
14:00 - 14:15 Taisyklių pristatymas. Apšilimas.
14:15 - 15:00 Varžybų eiga (4 rungtys).
15:00 - 15:15 Rezultatų suvedimas, speciali rungtis mokytojams.
15:15 - 15:30 Apdovanojimai.

DALYVIAI

Komandą sudaro 5 vaikai. Komandų skaičius:

16 komandų iš Klaipėdos miesto mokyklų 1-3 klasių.

16 komandų iš Klaipėdos miesto mokyklų 4-6 klasių.

Mokiniai gali būti iš skirtingų klasių, svarbiausia, kad visi komandos nariai būtų 1-3 klasių arba 4-6 klasių.

REGISTRACIJA

Registruojantis būtina pateikti:

- *Mokyklos pavadinimą;*
- *5 dalyvių vardus, pavardes;*
- *5 dalyvių atstovaujama klasę;*
- *Trenerio vardą ir pavardę.*

Komandų dalyvius privaloma registruoti iki kovo 15 d.

FORMATAS

Ridenimo, artimo žemo ir artimo aukšto smūgių rungtys estafečių pagrindu.

Dalyviai varžosi komandomis po 5 asmenis.

Dalyviai rungtis 4 rungtyse (1 ridenimo rungtys, 2 artimo žemo smūgio rungtys, 1 artimo aukšto smūgio rungtis).

KATEGORIJOS

A kategorija 1-3 klasės.

B kategorija 4-6 klasės.

NUGALĖTOJAI IR APDOVANOJIMAI

Laimi komanda po visų rungtių surinkusi didžiausią taškų sumą.

Apdovanojamos abiejų kategorijų 1,2,3 vietas užėmusios komandos.

ATRANKA

A ir B kategorijose 1,2 vietą užėmusios komandos patenka į Lietuvos „mažojo golfo“ finalinį čempionato etapą, kuris vyks Kaune balandžio 6 d. Lietuvos sporto halėje.

SPRENDIMAS DĖL LYGIŪJŲ

Jei nustatant varžybų dalyvius užėmusius prizines vietas būtų lygus rezultatas, aukštesnė vieta bus skiriama komandai, pasiekusiai geresnį rezultatą rungtyje, kurios sudėtingumo ideksas yra 1, po to 2 ir t.t.

SAUGUMAS

Varžybų metu komandos mokytojas (treneris) yra atsakingas už vaikų saugumą. Prieš varžybas mokytojas susipažįsta su saugumo medžiaga, pristatyta seminarų metu ir atsiųsta į el. paštą. Atvykęs į varžybas mokytojas (treneris) perskaito saugumo taisykles ir pasirašo saugumo taisyklių registre.

MOKESČIAI

Gera nuotaika 😊

KITOS SĄLYGOS

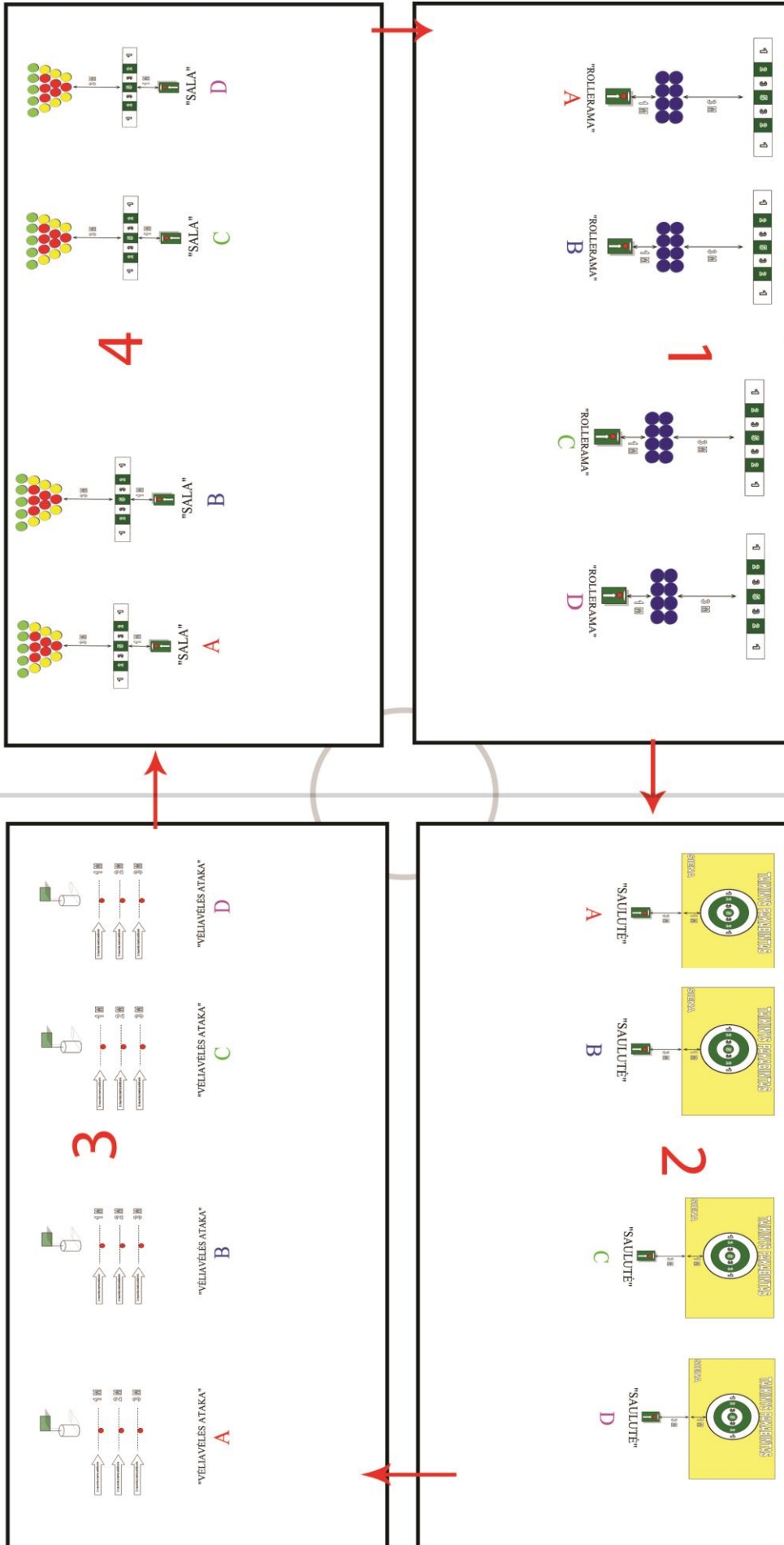
Dėl nuostatuose nenumatytų atvejų sprendimą priima Varžybų vyr. teisėjas.

II. TEISĖJAS

Teisėjai

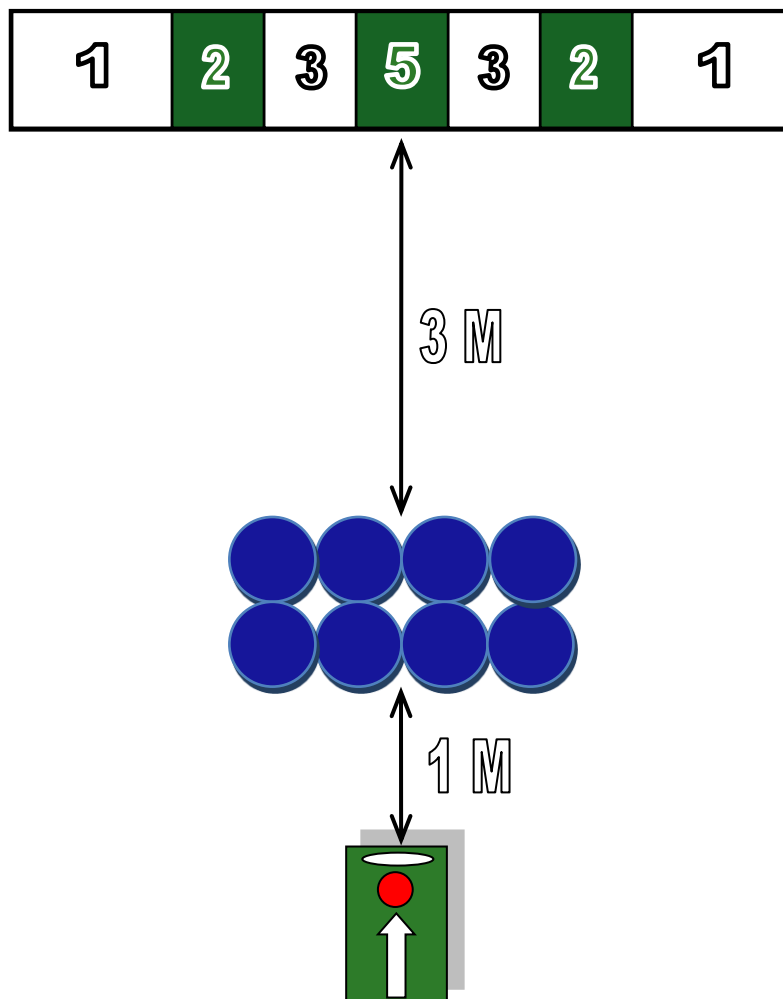
- Varžybų vyr. teisėjas: Tomas Pranevičius
- Teisėjai: Agnė Šimkutė
Kęstytis Stankevičius
Nerijus Tamošiūnas
Marius Zienius
Mindaugas Markevičius

III. RUNGČIŲ IŠDĖSTYMO SALĖJE SCHEMA



IV. RUNGČIŲ APRAŠAI

1. Rungtis „Rollerama“



Rungties aprašymas

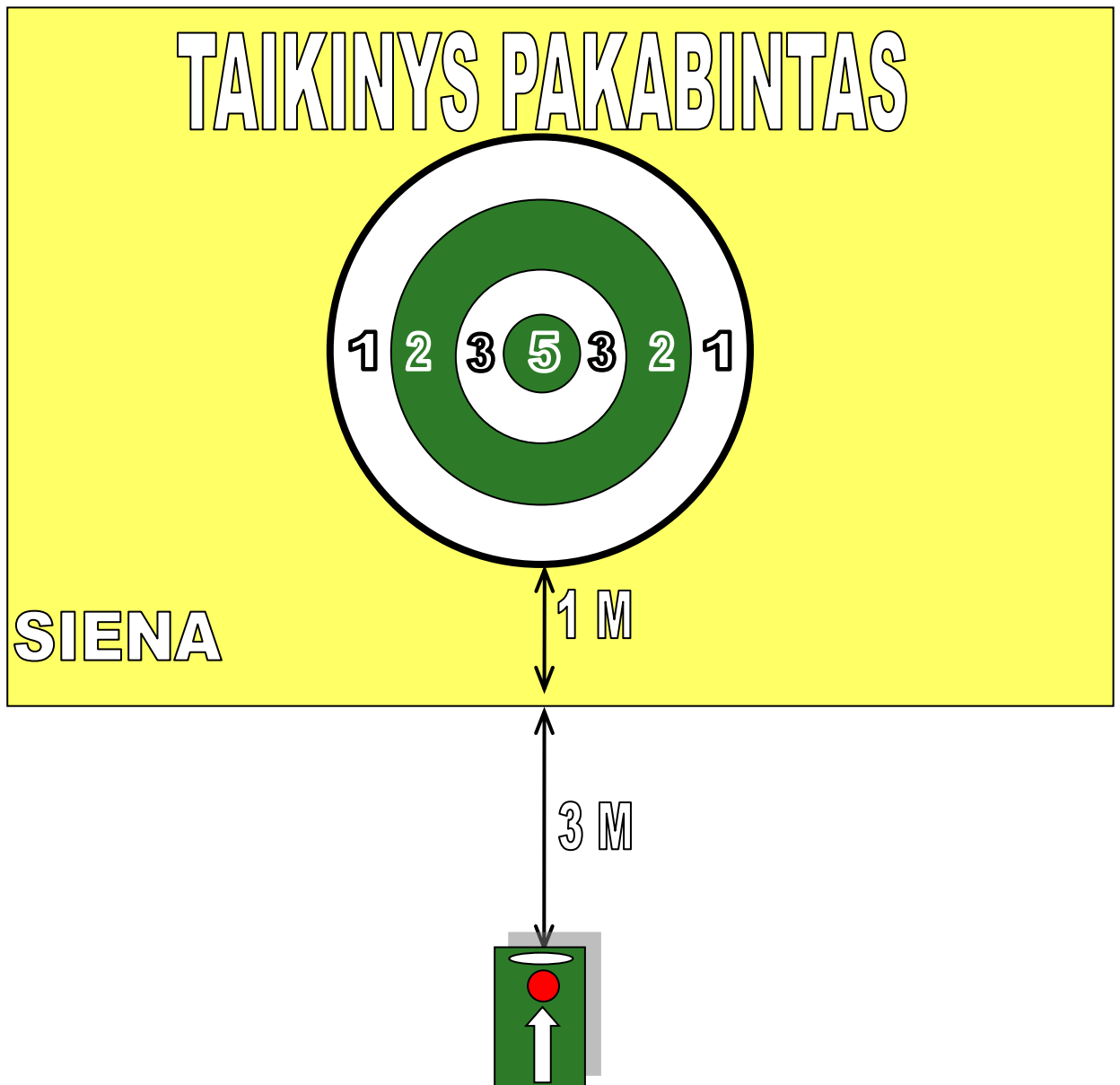
Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius:

- Į atitinkamą taikinio skaičiaus plotą, taškai dauginami iš 10.
- **Kamuoliukui pataikius į mėlyną diską – minus 10 taškų.**

Rungties sudėtingumo indeksas: 3

2. Rungtis „Saulutė“



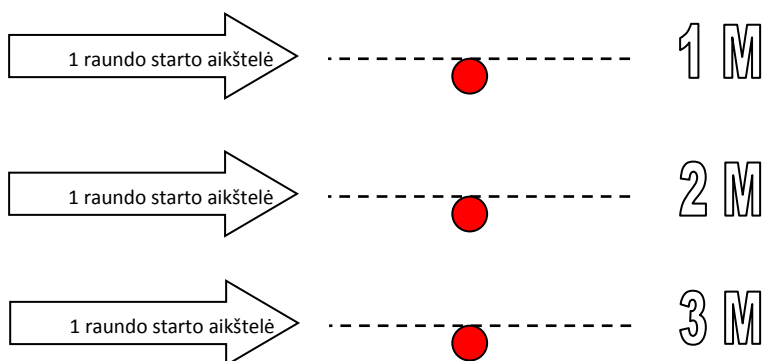
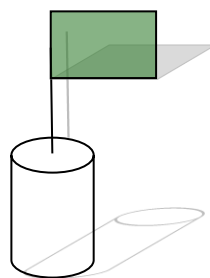
Rungties aprašymas

Smūgio tipas: artimasis aukštas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną artimą aukštą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius į plotą pažymėta skaičiumi gaunamas rezultatas, padaugintas iš 10

Rungties sudėtingumo indeksas: 1

3. Rungtis „Vėliavėlės ataka“



Rungties aprašymas

Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimo smūgį link vėliavėlės. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekanciam komandos draugui. Žaidimas susideda iš 3 etapų:

1 etapas – dalyviai ridena po 1 kamuoliuką link duobutės 1 m. atstumu.

2 etapas – dalyviai ridena po 1 kamuoliuką link duobutės 2 m. atstumu.

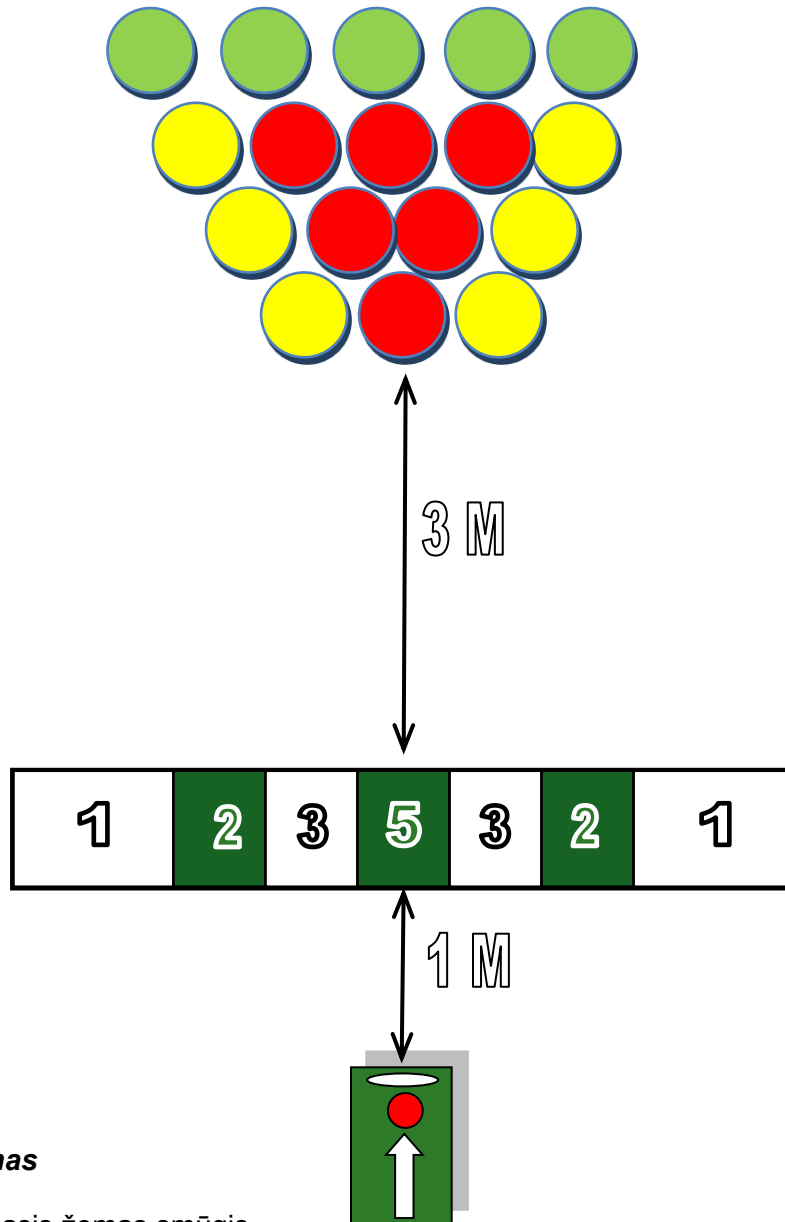
3 etapas – dalyviai ridena po 1 kamuoliuką link duobutės 3 m. atstumu.

Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų per 3 etapus. Pataikius nuo:

- 1 m atstumo žymos, gaunama 10 taškų;
- 2 m – 30 taškų;
- 3 m – 50 taškų;

Rungties sudėtingumo indeksas: 4

4. Rungtis „Sala“



Rungties aprašymas

Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekanciam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų (diskų). Priekyje yra „rollerrama“, tai yra kliūtis, jei žaidėjo kamuoliukas prilimpa prie „rolleramos“ žaidėjas gauna minu 10 taškų (nesvarbu prie kokio skaičiaus prilipo). Prilipinus kamuoliuką prie disko, gaunami taškai. Disko nereikia parnešti komandai, kamuoliukas yra tiesiog atlipinamas ir parnešamas kitam žaidėjui. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Jei pataiko:

- į raudoną – 50 taškų;
- į geltoną 20 taškų;
- į žalią – 10 taškų;
- į „rolleramą“ – minus 10 taškų.

Rungties sudėtingumo indeksas: 2