



**Krasta Auto**



# **DRUSKININKŲ MIESTO MOKYKLŲ ATKRINTAMOSIOS VARŽYBOS Į LIETUVOS „MAŽOJO“ GOLFO“ ČEMPIONATĄ**

*2018.03.20*

**RENGINIO NUOSTATAI  
RUNGČIŲ SCHEMOS IR APRAŠAI**

**DRUSKININKAI 2018**

# Turinys

I. VARŽYBŲ NUOSTATAI .....	2-3
II. TEISĖJAI .....	4
III RUNGČIŲ IŠDĖSTYMO SPORTO SALĖJE SCHEMA.....	5
IV. RUNGČIŲ APRAŠAI.....	6
1. „ROLLERAMA“ .....	6
2. „SAULUTĖ“ .....	7
3. „VĒLIAVĒLĒS ATAKA“ .....	8
4. „SALA“ .....	9

# I. VARŽYBŲ NUOSTATAI

**VIETA** Druskininkų „Atgimimo“ mokykla. Adresas: M. K. Čiurlionio g. 92

## **VARŽYBŲ DATA IR LAIKAS**

2017 m. kovo mėn. 20 d.

### **Tvarkaraštis 1-3 klasių moksleiviams:**

11:45 - 12:00 Atvykimas, persirengimas.  
12:00 - 12:15 Taisyklių pristatymas. Apšilimas.  
12:15 - 13:00 Varžybų eiga (4 rungtys).  
13:00 - 13:15 Rezultatų suvedimas, spec. rungtis mokytojams.  
13:15 - 13:30 Apdovanojimai.

### **Tvarkaraštis 4-6 klasių moksleiviams:**

13:45 - 14:00 Atvykimas, persirengimas.  
14:00 - 14:15 Taisyklių pristatymas. Apšilimas.  
14:15 - 15:00 Varžybų eiga (4 rungtys).  
15:00 - 15:15 Rezultatų suvedimas, speciali rungtis mokytojams.  
15:15 - 15:30 Apdovanojimai.

## **DALYVIAI**

Komandą sudaro 5 vaikai. Komandų skaičius:

16 komandų iš Druskininkų miesto mokyklų 1-3 klasių.

16 komandų iš Druskininkų miesto mokyklų 4-6 klasių.

Mokiniai gali būti iš skirtingų klasių, svarbiausia, kad visi komandos nariai būtų 1-3 klasių arba 4-6 klasių.

## **REGISTRACIJA**

Registruojantis būtina pateikti:

- *Mokyklos pavadinimą;*
- *5 dalyvių vardus, pavardes;*
- *5 dalyvių atstovaujama klasę;*
- *Trenerio vardą ir pavardę.*

Komandų dalyvius privaloma registruoti iki kovo 15 d.

## **FORMATAS**

Ridenimo, artimo žemo ir artimo aukšto smūgių rungtys estafečių pagrindu.

Dalyviai varžosi komandomis po 5 asmenis.

Dalyviai rungtis 4 rungtyse (1 ridenimo rungtys, 2 artimo žemo smūgio rungtys, 1 artimo aukšto smūgio rungtis).

## **KATEGORIJS**

A kategorija 1-3 klasės.

B kategorija 4-6 klasės.

## **NUGALĖTOJAI IR APDOVANOJIMAI**

Laimi komanda po visų rungtių surinkusi didžiausią taškų sumą.

Apdovanojamos abiejų kategorijų 1,2,3 vietas užėmusios komandos.

#### **ATRANKA**

A ir B kategorijose 1,2 vietą užėmusios komandos patenka į Lietuvos „mažajo golfo“ finalinį čempionato etapą, kuris vyks Kaune balandžio 6 d. Lietuvos sporto halėje.

#### **SPRENDIMAS DĖL LYGIŲJŲ**

Jei nustatant varžybų dalyvius užėmusius prizines vietas būtų lygus rezultatas, aukštesnė vieta bus skiriama komandai, pasiekusiai geresnį rezultatą rungtyje, kurios sudėtingumo ideksas yra 1, po to 2 ir t.t.

#### **SAUGUMAS**

Varžybų metu komandos mokytojas (treneris) yra atsakingas už vaikų saugumą. Prieš varžybas mokytojas susipažįsta su saugumo medžiaga, pristatyta seminarų metu ir atsiųsta į el. paštą. Atvykęs į varžybas mokytojas (treneris) perskaito saugumo taisykles ir pasirašo saugumo taisyklių registre.

#### **MOKESČIAI**

Gera nuotaika 😊

#### **KITOS SĄLYGOS**

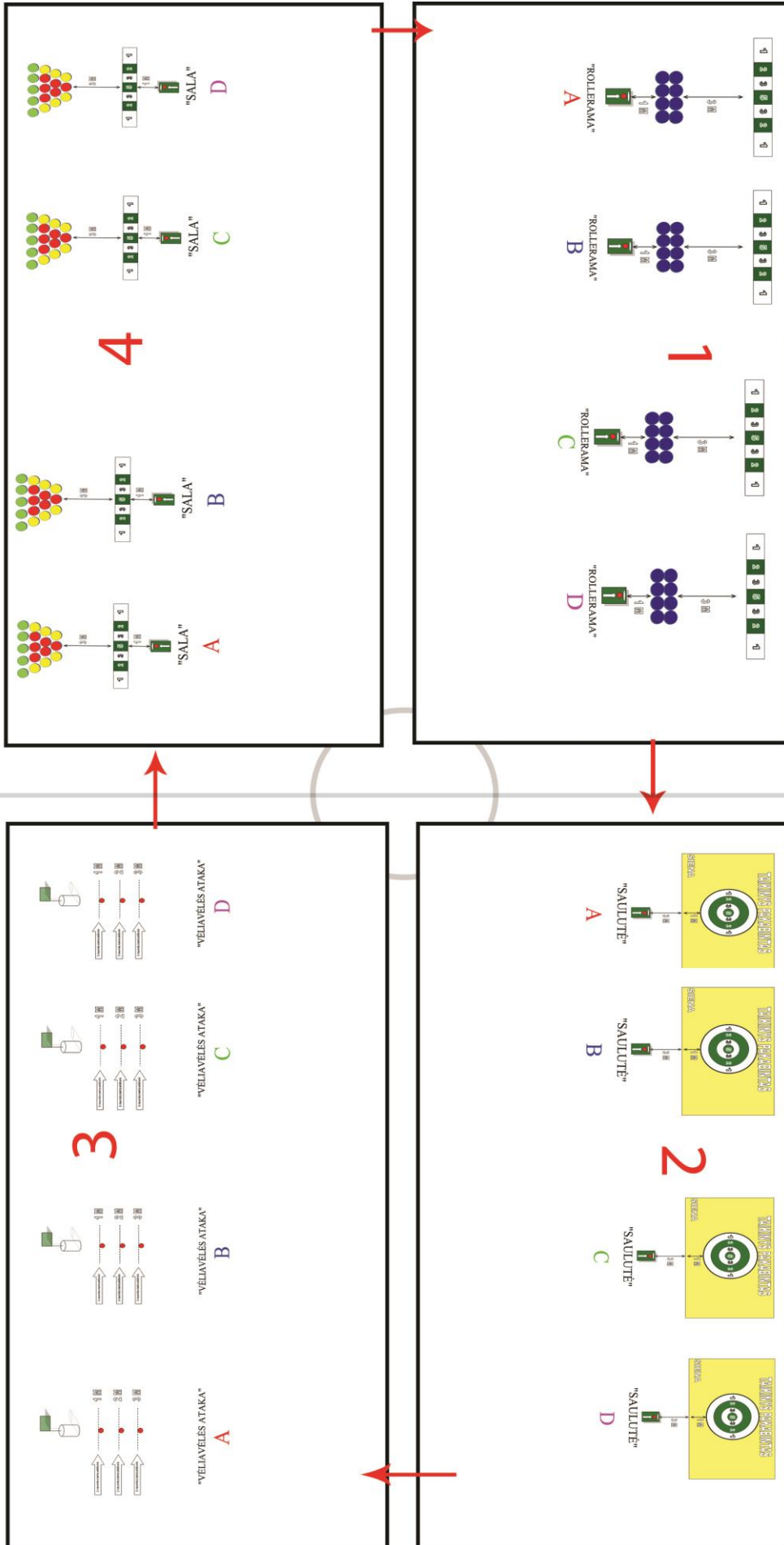
Dėl nuostatuose nenumatytų atvejų sprendimą priima Varžybų vyr. teisėjas.

## II. TEISĖJAS

### *Teisėjai*

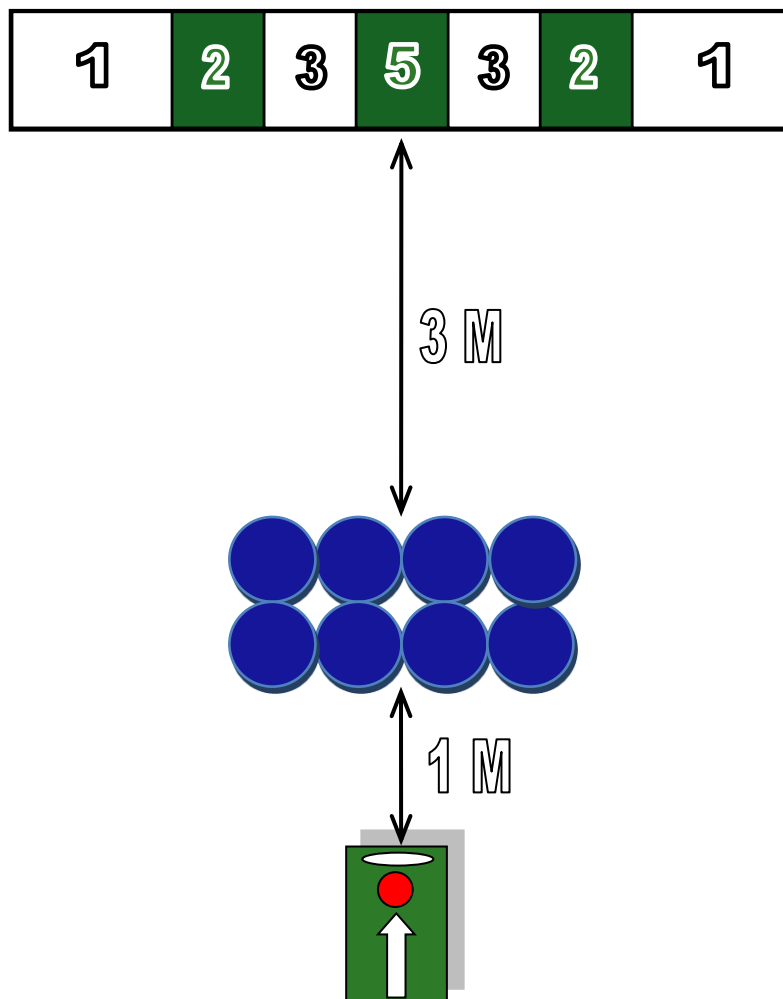
- Varžybų vyr. teisėjas: Tomas Pranevičius
- Teisėjai: Jonas Jezepčikas  
Kęstutis Jezepčikas  
Kąstytis Stankevičius  
Nerijus Tamošiūnas  
Marius Zienius  
Mindaugas Markevičius

# III. RUNGČIŲ IŠDĖSTYMO SALĖJE SCHEMA



## IV. RUNGČIŲ APRAŠAI

### 1. Rungtis „Rollerama“



#### ***Rungties aprašymas***

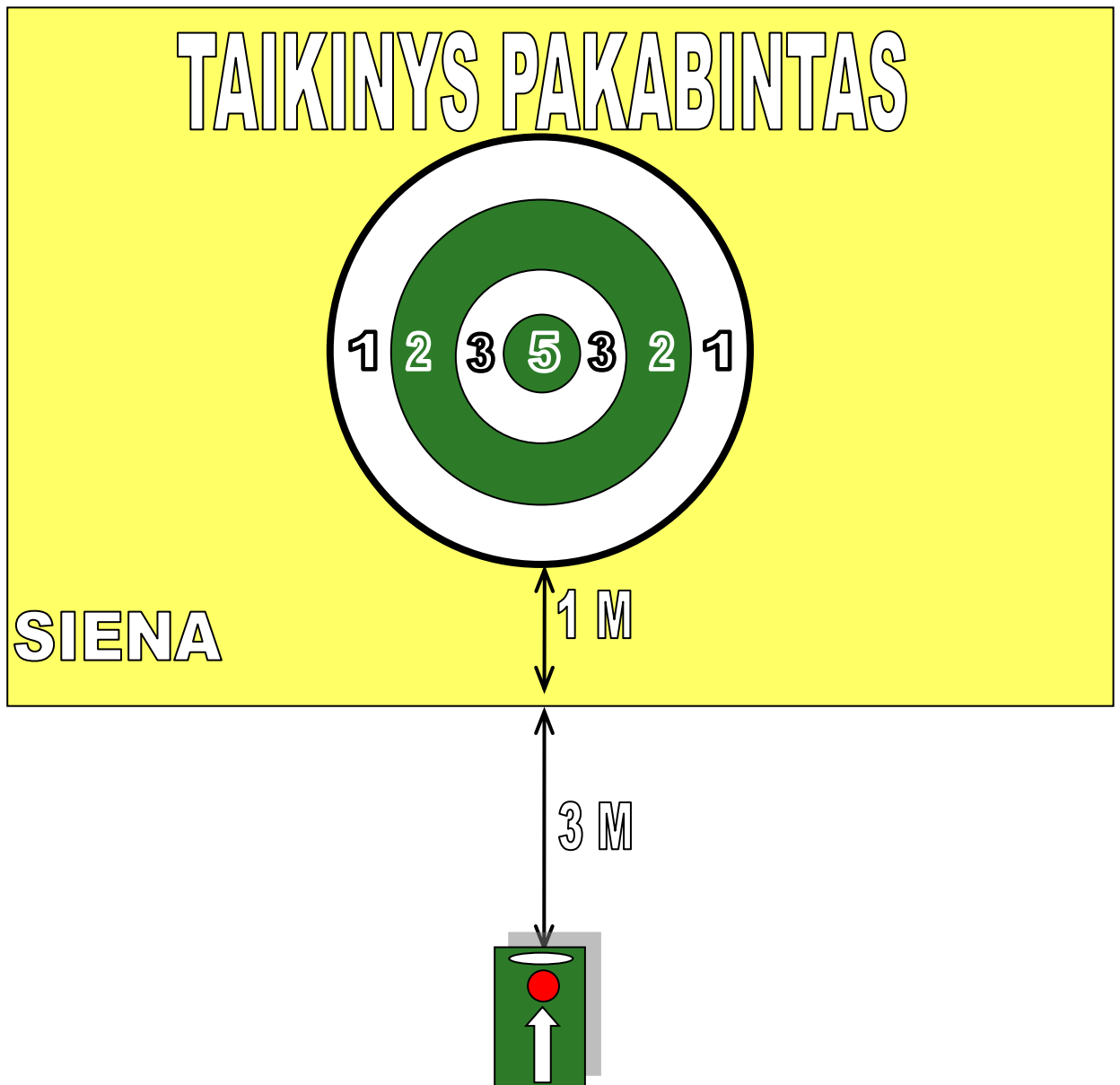
Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius:

- Į atitinkamą taikinio skaičiaus plotą, taškai dauginami iš 10.
- **Kamuoliukui pataikius į mėlyną diską – minus 10 taškų.**

Rungties sudėtingumo indeksas: 3

## 2. Rungtis „Saulutė“



### **Rungties aprašymas**

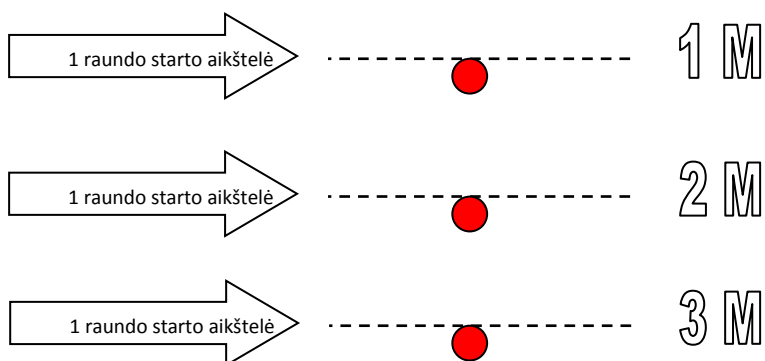
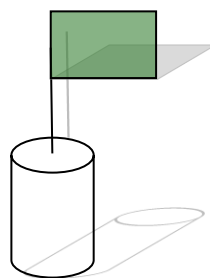
Smūgio tipas: artimasis aukštas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną artimą aukštą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekančiam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Pataikius į plotą pažymėta skaičiumi gaunamas rezultatas, padaugintas iš 10

Rungties sudėtingumo indeksas: 1



### 3. Rungtis „Vėliavėlės ataka“



#### **Rungties aprašymas**

Smūgio tipas: ridenimo smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną ridenimo smūgį link vėliavėlės. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekanciam komandos draugui. Žaidimas susideda iš 3 etapų:

*1 etapas* – dalyviai ridena po 1 kamuoliuką link duobutės 1 m. atstumu.

*2 etapas* – dalyviai ridena po 1 kamuoliuką link duobutės 2 m. atstumu.

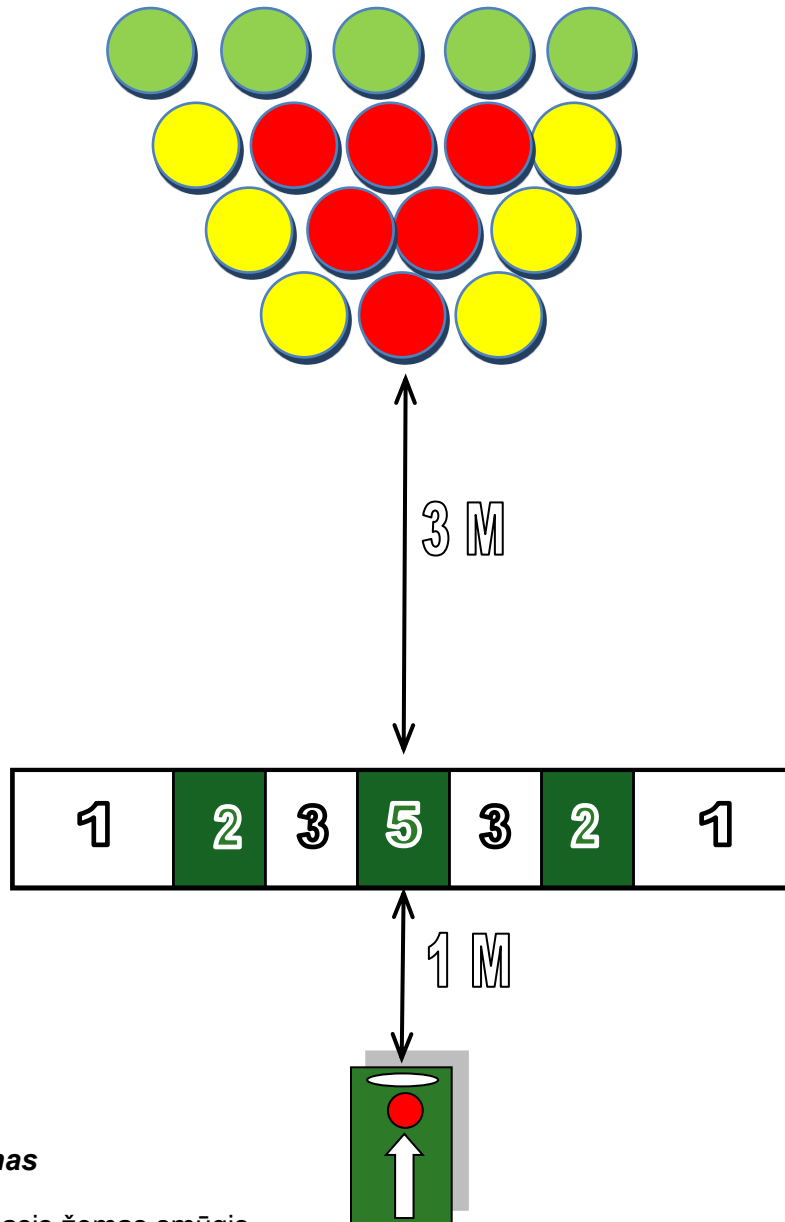
*3 etapas* – dalyviai ridena po 1 kamuoliuką link duobutės 3 m. atstumu.

Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų per 3 etapus. Pataikius nuo:

- 1 m atstumo žymos, gaunama 10 taškų;
- 2 m – 30 taškų;
- 3 m – 50 taškų;

Rungties sudėtingumo indeksas: 4

## 4. Rungtis „Sala“



### ***Rungties aprašymas***

Smūgio tipas: artimasis žemas smūgis.

Rungties eiga. Žaidėjai iš eilės atlieka po vieną trumpą žemą smūgį. Po smūgio dalyvis lazda ir kamuoliuką perduoda sekanciam komandos draugui. Komandai reikia surinkti kuo daugiau taškų (diskų). Priekyje yra „rollerrama“, tai yra kliūtis, jei žaidėjo kamuoliukas prilimpa prie „rolleramos“ žaidėjas gauna minu 10 taškų (nesvarbu prie kokio skaičiaus prilipo). Prilipinus kamuoliuką prie disko, gaunami taškai. Disko nereikia parnešti komandai, kamuoliukas yra tiesiog atlipinamas ir parnešamas kitam žaidėjui. Kiekvienas dalyvis eilės tvarka turi smūgiuoti 3 kartus. Jei pataiko:

- į raudoną – 50 taškų;
- į geltoną 20 taškų;
- į žalią – 10 taškų;
- į „rolleramą“ – minus 10 taškų.

Rungties sudėtingumo indeksas: 2